

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

- | | |
|-----|---|
| 1.1 | Знание теоретических, практических, современных представлений о научных и инженерных проблемах решения задач на основе логического подхода, близкого к когнитивной логике человека, формализовать понимание искусственного интеллекта как системы, способной к развитию и адаптации в конкретных предметных областях. |
|-----|---|

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Цикл (раздел) ОП:	Б1.В.07.01
-------------------	------------

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ОПК-6 Способен анализировать и разрабатывать организационно-технические и экономические процессы с применением методов системного анализа и математического моделирования;

ОПК-6.1 Применяет методы математического моделирования для анализа информационных потоков, расчета экономической эффективности и надежности информационных систем и технологий

ОПК-6.2 Проводит расчеты основных показателей результативности создания и применения информационных систем и технологий

ПК-3 Способен разрабатывать графический дизайн интерфейса, проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса

ПК-3.3 Использует методы искусственного интеллекта (машинного обучения) и анализа больших данных для решения прикладных задач

Знать:

методы анализа и работу исчислительных алгоритмов над логическими моделями

Уметь:

определять типы логических моделей, прототипы моделей и строить интеллектуальную систему

Владеть:

приемами построения логических систем вывода по экспертным правилам

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Раздел 1. Понятие искусственного интеллекта. /Лекц./Прак

Раздел 2. Логические агенты поиска. Лекц / Прак.

Раздел 3. Нейротехнологии. Лекц / Прак.

Раздел 4. Нечеткий вывод. Лекц / Прак.

Самостоятельная работа

Экзамен по дисциплине