

Документ под  
Информация о владельце:  
ФИО: Попов Анатолий Николаевич  
Должность: директор  
Дата подписания: 21.05.2023 17:46:40  
Уникальный программный ключ:  
1e0c38dcc0aee73cee1e5c09c1d5873fc7497bc8

# Аннотация рабочей программы дисциплины Б1.В.14 Системное программирование

Направление подготовки: 09.03.03 «Прикладная информатика»

Объем дисциплины: 9 ЗЕТ

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1.1	Целью освоения дисциплины является формирование системы компетенций для усвоения теоретических, практических, современных представлений теоретических основ и практических приемов системного программирования в операционных системах Windows и Unix-подобных.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
Цикл (раздел) ОП:	Б1.В.14

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
ПК-1	Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение
ПК-1.1	Разрабатывает программный код и осуществляет отладку на языках программирования низкого уровня
ПК-1.2	Разрабатывает программный код и осуществляет отладку на языках программирования высокого уровня
ПК-4	Способен разрабатывать компоненты системных программных продуктов
ПК-4.1	Разрабатывает компоненты системных программных продуктов с использованием современных инструментальных средств
ПК-4.2	Разрабатывает документацию на системные утилиты
<b>Знать:</b>	
методы планирования проектных работ; методы концептуального проектирования; технические требования к интерфейсной графике; стандарты регламентирующие требования к эргономике разработки взаимодействия человек-систем; синтаксис, особенности программирования и стандартные библиотеки выбранного языка программирования, стандарты информационного взаимодействия систем используемых на транспорте; государственные стандарты ЕСПД	
<b>Уметь:</b>	
планировать проектные работы; выбирать методики разработки требований к системе и шаблоны документов требований к системе; формулировать цели, исходя из анализа проблем, потребностей и возможностей; разрабатывать графический дизайн интерфейсов; создавать блок-схемы алгоритмов функционирования разрабатываемых программных продуктов, оценивать вычислительную сложность алгоритмов функционирования разрабатываемых программных продуктов, формулировать цели, исходя из анализа проблем, потребностей и возможностей, осуществлять отладку программных продуктов для целевой операционной системы, применяемой на транспорте	
<b>Владеть:</b>	
навыками составления и согласования перечня поставок требований к системе; выявления потребителей требований к системе и их интересов; определения значимых показателей деятельности объекта автоматизации, на изменение которых направлен проект; создавать графические документы в программах растровых и векторных изображений; разработки блок-схемы драйвера устройства; написания исходного кода драйвера устройства; отладки разработанного драйвера устройства, разработки и описания порядка работ по созданию и сдаче системы; разработки и описания порядка работ по созданию и сдаче системы, изучения технической документации по языку программирования, системы команд процессора устройства, адресации памяти и регистров процессора устройства	

## 4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Раздел 1. Работа в режиме командной строки. /Лекц./Прак

Раздел 2. Пример простейшей программы. Лекц / Прак.

Раздел 3. Ввод текста, компиляция, редактирование и отладка. Лекц / Прак.

Раздел 4. Формальное описание синтаксиса в формы Бэкуса-Наура (БНФ). Лекц / Прак.

Раздел 5. Командные файлы и их применение. /Лекц./Прак

Раздел 6. Утилиты VE и CHOICE. /Лекц./Прак

Раздел 7. Работа с интегрированными файловыми менеджерами. /Лекц./Прак

Раздел 8. Построение резидентных программ. /Лекц./Прак

Раздел 9. Разработка блок-схем программ. /Лекц./Прак

Раздел 10. Макросы и их применение. /Лекц./Прак

Самостоятельная работа

Зачёт по дисциплине

