

Документ подлинный
 Информация о владельце:
 ФИО: Попов Анатолий Николаевич
 Должность: директор
 Дата подписания: 21.05.2023 17:46:41
 Уникальный программный ключ:
 1e0c38dcc0aee73cee1e5c09c1d5873fc7497bc8

Аннотация рабочей программы дисциплины Б1.В.16 Системы реального времени

Направление подготовки: 09.03.03 «Прикладная информатика»

Объем дисциплины: 5 ЗЕТ

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1.1	Целью освоения дисциплины является формирование компетенций в областях архитектуры аппаратных и программных платформ систем реального времени, отладки системных и прикладных программных продуктов и стандартов информационного взаимодействия систем реального времени в задачах железнодорожного транспорта

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
Цикл (раздел) ОП:	Б1.В.16

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
ПК-1 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	
ПК-1.1 Разрабатывает программный код и осуществляет отладку на языках программирования низкого уровня	
ПК-1.2 Разрабатывает программный код и осуществляет отладку на языках программирования высокого уровня	
Знать:	
разновидности архитектур целевых аппаратных и программных платформ систем реального времени, для которой разрабатывается программный код на языках низкого уровня; инструментальные среды для отладки программ для систем реального времени, написанных на языках низкого уровня	
Уметь:	
разрабатывать программный код для систем реального времени на языках программирования низкого уровня; отлаживать программы для систем реального времени написанные на языках программирования низкого уровня	
Владеть:	
навыками использования инструментальных сред для разработки программ для систем реального времени на языках низкого уровня; навыками использования инструментальных сред для отладки программ для систем реального времени, написанных на языках низкого уровня	

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Раздел 1. Принципы построения систем реального времени. /Лекц./Прак

Раздел 2. Универсальные и специализированные средства систем реального времени. Лекц / Прак.

Раздел 3. Проектирование систем реального времени. Лекц / Прак.

Раздел 4. Программное обеспечение систем реального времени. Лекц / Прак.

Самостоятельная работа

Экзамен по дисциплине