

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Попов Анастасий Николаевич
Должность: директор
Дата подписания: 31.05.2025 17:44:41
Уникальный программный ключ:
1e0c38dcc0aee73cee1e5c09c1d5873fc7497bc8

МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО ЖЕЛЕЗНОДОРОЖНОГО ТРАНСПОРТА
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
САМАРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПУТЕЙ СООБЩЕНИЯ

Программирование сетевых задач рабочая программа дисциплины (модуля)

Направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика

Направленность (профиль) Прикладная информатика на железнодорожном транспорте

Квалификация **бакалавр**

Форма обучения **очная**

Общая трудоемкость **6 ЗЕТ**

Виды контроля в семестрах:

экзамены 5

расчетно-графические работы 5

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	5 (3.1)		Итого	
	УП	РП	УП	РП
Неделя	18 4/6			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	36	36	36	36
Лабораторные	36	36	36	36
Практические	18	18	18	18
Конт. ч. на аттест.	0,4	0,4	0,4	0,4
Конт. ч. на аттест. в период ЭС	2,35	2,35	2,35	2,35
Итого ауд.	90	90	90	90
Контактная работа	92,75	92,75	92,75	92,75
Сам. работа	98,6	98,6	98,6	98,6
Часы на контроль	24,65	24,65	24,65	24,65
Итого	216	216	216	216

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

1.1	Формирование компетенций для осуществления задач профессиональной деятельности в области разработки специализированного программного обеспечения для решения задач железнодорожного транспорта, а также разработки и эксплуатации транспортных автоматизированных систем обработки информации и управления
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Цикл (раздел) ОП:	Б1.В.08
-------------------	---------

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ОПК-7 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения;

ОПК-7.2 Занимается веб-разработкой, в том числе с использованием скриптовых языков программирования

ПК-1 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение

ПК-1.2 Разрабатывает программный код и осуществляет отладку на языках программирования высокого уровня

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Примечание
	Раздел 1. Введение. Сетевое программирование			
1.1	Обзор применения сетевых моделей /Лек/	5	6	
1.2	Алгоритм построения минимального остовного дерева /Лаб/	5	12	
1.3	Дерево коммуникационной сети (ненаправленный граф) /Пр/	5	6	
1.4	Основные определения, принципы построения и обозначения в сетевых задачах /Ср/	5	6	
1.5	Алгоритм построения минимального остовного дерева. Теория и особенности программного исполнения /Ср/	5	10,6	
	Раздел 2. Оптимальные остовы и маршруты			
2.1	Задача нахождения кратчайшего пути /Лек/	5	6	
2.2	Алгоритм Флойда / Дейкстры /Лаб/	5	12	
2.3	Дерево коммуникационной сети (ненаправленный граф) /Пр/	5	6	
2.4	Подготовка к лабораторным работам /Ср/	5	5	
2.5	Чтение конспекта лекций и дополнительной литературы /Ср/	5	12	
	Раздел 3. Оптимальные сетевые задачи			
3.1	Методы сетевого планирования – построение сети проекта /Лек/	5	6	
3.2	Алгоритм максимального потока /Лаб/	5	12	
3.3	Дерево коммуникационной сети (ненаправленный граф) /Пр/	5	6	

3.4	Алгоритм Дейкстры. Теория и особенности программного исполнения /Ср/	5	6	
3.5	Алгоритм Флойда. Теория и особенности программного исполнения /Ср/	5	11	
Раздел 4. Максимальные потоки				
4.1	Задача о максимальном потоке /Лек/	5	6	
4.2	Подготовка к лабораторным работам /Ср/	5	6	
4.3	Чтение конспекта лекций и дополнительной литературы /Ср/	5	10	
Раздел 5. Потоки минимальной стоимости				
5.1	Нахождение потока наименьшей стоимости – сетевая модель /Лек/	5	6	
5.2	Подготовка к лабораторным работам /Ср/	5	6	
5.3	Чтение конспекта лекций и дополнительной литературы /Ср/	5	10	
Раздел 6. Сетевое планирование				
6.1	Нахождение потока наименьшей стоимости – сетевая модель /Лек/	5	6	
6.2	Нахождение потока наименьшей стоимости /Ср/	5	6	
6.3	Методы сетевого планирования /Ср/	5	10	
Раздел 7. Контактные часы на аттестацию				
7.1	Экзамен /КЭ/	5	2,35	
7.2	Проверка РГР /КА/	5	0,4	

5. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

Оценочные материалы для проведения промежуточной аттестации обучающихся приведены в приложении к рабочей программе дисциплины.

Формы и виды текущего контроля по дисциплине (модулю), виды заданий, критерии их оценивания, распределение баллов по видам текущего контроля разрабатываются преподавателем дисциплины с учетом ее специфики и доводятся до сведения обучающихся на первом учебном занятии.

Текущий контроль успеваемости осуществляется преподавателем дисциплины (модуля), как правило, с использованием ЭИОС или путем проверки письменных работ, предусмотренных рабочими программами дисциплин в рамках контактной работы и самостоятельной работы обучающихся. Для фиксирования результатов текущего контроля может использоваться ЭИОС.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

6.1. Рекомендуемая литература

6.1.1. Основная литература

	Авторы, составители	Заглавие	Издательс тво, год	Эл. адрес
Л1.1	Подбельский В. В.	Программирование. Базовый курс С#: учебник для вузов	Москва: Юрайт, 2020	https://urait.ru/bcode/450868

6.1.2. Дополнительная литература

	Авторы, составители	Заглавие	Издательс тво, год	Эл. адрес
--	---------------------	----------	-----------------------	-----------

	Авторы, составители	Заглавие	Издательс тво, год	Эл. адрес
Л2.1	Артюшенко В. В., Никулин А. В.	Компьютерные сети и телекоммуникации: учебно- методическое пособие	Новосиби рск: НГТУ, 2020	https://e.lanbook.com/book/152244
6.2 Информационные технологии, используемые при осуществлении образовательного процесса по дисциплине (модулю)				
6.2.1 Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения				
6.2.1.1	Microsoft Windows			
6.2.1.2	Code::Block			
6.2.2 Перечень профессиональных баз данных и информационных справочных систем				
6.2.2.1	База книг и публикаций Электронной библиотеки "Наука и Техника"- http://www.n-t.ru			
6.2.2.2	Крупнейший веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки- https://github.com/			
6.2.2.3	Портал для разработчиков электронной техники: http://www.espec.ws/			
6.2.2.4	База данных «Библиотека программиста» https://proglib.io/			
6.2.2.5	Консультант плюс			
6.2.2.6	Информационная система ГАРАНТ			
7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)				
7.1	Учебные аудитории для проведения занятий лекционного типа, укомплектованные специализированной мебелью и техническими средствами обучения: мультимедийное оборудование для предоставления учебной информации большой аудитории и/или звукоусиливающее оборудование (стационарное или переносное).			
7.2	Учебные аудитории для проведения занятий семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, укомплектованные специализированной мебелью и техническими средствами обучения: мультимедийное оборудование и/или звукоусиливающее оборудование (стационарное или переносное)			
7.3	Помещения для самостоятельной работы, оснащенные компьютерной техникой с возможностью подключения к сети "Интернет" и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду университета.			
7.4	Помещения для хранения и профилактического обслуживания учебного оборудования			
7.5	Помещения для выполнения курсовых работ укомплектованы специализированной мебелью и техническими средствами обучения (стационарными или переносными)			