> Приложение 2 к рабочей программе дисциплины

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

Системы реального времени

(наименование дисциплины (модуля)

Направление подготовки / специальность

09.03.03 Прикладная информатика

(код и наименование)

Направленность (профиль)/специализация

<u>Прикладная информатика на железнодорожном транспорте</u> (наименование)

Содержание

- 1. Пояснительная записка.
- 2. Типовые контрольные задания или иные материалы для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих уровень сформированности компетенций.
- 3. Методические материалы, определяющие процедуру и критерии оценивания сформированности компетенций при проведении промежуточной аттестации.

1. Пояснительная записка

Цель промежуточной аттестации – оценивание промежуточных и окончательных результатов обучения по дисциплине, обеспечивающих достижение планируемых результатов освоения образовательной программы.

Перечень компетенций, формируемых в процессе освоения дисциплины

Код и наименование компетенции
ПК-1.1 Разрабатывает программный код на языках программирования низкого уровня
ПК-1.2 Осуществляет отладку программ, написанных на языке низкого уровня

Результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине	Оценочные материалы
ПК-1.1Разрабатывает программный код на языках программирования низкого уровня	 ПК-1.1.1 Обучающийся знает: преимущества и особенности программирования на языке низкого уровня, основные понятия, конструкции и структуры языка программирования для решения задач. ПК-1.1.2 Обучающийся умеет: работать с современными 	Вопросы тестирования №(1-6) Задания №(1-5)
	программирования на языках низкого уровня. ПК-1.1.3 Обучающийся владеет: инструментальными средствами, методами и навыками разработки программного обеспечения с использованием языка программирование низкого уровня.	Задания №(6-12)
ПК-1.2 Осуществляет отладку программ, написанных на языке низкого уровня	ПК-1.2.1. Обучающийся знает: архитектуру целевыхаппаратных и программных платформ системреального времени, для которой разрабатывается аппаратное и программное обеспечение, применяемое на железнодорожном транспорте	Вопросы тестирования №(7-11)
	ПК-1.2.2. Обучающийся умеет: осуществлять отладкуаппаратных и программных средств системреального времени, применяемых на железнодорожном транспорте; осуществлять выборэффективных архитектур компьютерных системреального	Задания №(13-18)

времени для конкретных
транспортныхприложений и оценивать
характеристики системреального времени
ПК-1.2.3Обучающийся владеет: навыками Задания № (19-27)
расчетапоказателей эффективности
различных архитектурсистем реального
времени, адаптации разработанных
системных и прикладных программ для
решения вреальном времени технических
задач нажелезнодорожном транспорте

Промежуточная аттестация (экзамен, зачёт) проводится в одной из следующих форм:

- 1) ответ на билет, состоящий из теоретических вопросов и практических заданий;
- 2) выполнение заданий в ЭИОС СамГУПС.

Промежуточная аттестация (РГР) проводится в одной из следующих форм:

- 1) собеседование
- 2) выполнение заданий в ЭИОС СамГУПС.

2. Типовые контрольные задания или иные материалы для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих уровень сформированности компетенций

2.1 Типовые вопросы (тестовые задания) для оценки знаниевого образовательного результата

Проверяемый образовательный результат

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Образовательный результат
ПК-1.1.1	Обучающийся знает: преимущества и особенности программирования на языке низкого уровня, основные понятия, конструкции и структуры языка программирования для решения задач.

Примеры вопросов

- 1.Перечислите общие принципы неймановской архитектуры ЭВМ.
- (а) принцип хранимой программы;
- (b) линейное пространство памяти;
- (с) принцип микропрограммного устройства управления;
- (d) последовательное выполнение команд программы;
- (е) отдельные блоки памяти для команд и данных.
- 2. Перечислите основные стадии или этапы типового командного цикла.
- (а) выборка команд из оперативной памяти или кэш-памяти;
- (b) декодирование кода команды;
- (с) выборка операнда;
- (d) выполнение операции;
- (е) запись результата.

¹Приводятся типовые вопросы и задания. Оценочные средства, предназначенные для проведения аттестационного мероприятия, хранятся на кафедре в достаточном для проведения оценочных процедур количестве вариантов. Оценочные средства подлежат актуализации с учетом развития науки, образования, культуры, экономики, техники, технологий и социальной сферы. Ответственность за нераспространение содержания оценочных средств среди обучающихся университета несут заведующий кафедрой и преподаватель – разработчик оценочных средств.

- 3. Какие режимы работы реализованы в типовом микропроцессоре?
- (а) реальный;
- (b) защищенный;
- (c) виртуальный V86;
- (d) синхронный;
- (е) асинхронный.
- 4. Какие главные преимущества микропроцессорных систем?
- (а) высокое быстродействие;
- (b) малое энергопотребление;
- (с) низкая стоимость;
- (d) высокая гибкость.
- 5. Какой режим обмена предполагает отключение процессора?
- (а) процессор никогда не отключается;
- (b) программный обмен;
- (с) обмен прямым доступом к памяти;
- (d) обмен по прерыванию.
- 6. Разрядность, какой шины прямо определяет быстродействие микропроцессорной системы?
- (а) шины адреса;
- (b) шины данных;
- (с) шины управления;
- (d) шины питания

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Образовательный результат
ПК-1.2.1.	Обучающийся знает:архитектуру целевыхаппаратных и программных платформ системреального времени, для которой разрабатывается аппаратное и программное обеспечение,применяемое на железнодорожном транспорте

Примеры вопросов

7. Как классифицируются системы реального времени?

Ответы: а) мягкие;

- б) средние;
- в) жесткие;
- г) комбинированные;
- д) гибридные.
- 8. Какие признаки имеют системы жесткого реального времени?

Ответы: а) не допускают никаких задержек, ни при каких условиях;

- б) бесполезность результатов при опоздании;
- в) катастрофа при задержке реакции;
- г) цена опоздания бесконечно велика;
- д) задержка существует при определенных допустимых условиях.
- 9. Какие признаки имеют системы мягкого реального времени?

Ответы: а) за опоздание результатов приходится платить;

- б) снижение показателей качества системы, вызванное запаздыванием реакции на происходящие события;
- в) недопустимость никаких задержек, ни при каких обстоятельствах;
- г) катастрофа при задержке реакции;
- д) существующие задержки не влияют на производительность системы.
- 10. Существуют ли операционные системы жесткого или мягкого реального времени?

Ответы: а) да:

- б) нет;
- в) существуют только операционные системы жесткого реального времени;
- г) существуют только операционные системы мягкого реального времени;

- д) существуют как подсистемы других систем.
- 11. Назовите обязательные требования к операционным системам реального времени? Ответы: а) система должна быть многонитиевой и поддерживать диспетчеризацию с вытеснением;
- б) должно существовать понятие приоритета нити;
- в) система должна поддерживать предсказуемые механизмы синхронизации нитей;
- г) должен существовать механизм наследования приоритетов;
- д) должен существовать механизм адаптации к обслуживанию различных задач.

2.2 Типовые задания для оценки навыкового образовательного результата

Проверяемый образовательный результат

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Образовательный результат
ПК-1.1.2	Обучающийся умеет: работать с современными средствами
	программирования на языках низкого уровня.
программу для ввода Темы 1.Разработка программи 2.Разработка программи 3.Разработка программи 4.Разработка программи	разработать структурную, функциональную схемы устройства и или вывода информации в компьютерные системы управления заданий но-аппаратных средств для ввода аналоговых сигналов в компьютер о-аппаратных средств для вывода аналоговых сигналов из компьютера но-аппаратных средств для ввода дискретных сигналов в компьютер о-аппаратных средств для вывода дискретных сигналов из компьютера о-аппаратных средств для мультиплексирования дискретных сигналов. Обучающийся владеет: инструментальными средствами, методами и навыками разработки программного обеспечения с использованием языка программирование низкого уровня.
6.Разработка программн	
7. Разработка программи	по-аппаратных средств для мультиплексирования аналоговых сигналов
8.Разработка программн	о-аппаратных средств для демультиплексирования аналоговых сигналов
9.Разработка программн	о-аппаратных средств для подсчета событий в компьютерной системе
10. Разработка программ	но-аппаратных средств для измерения времени в компьютерной системе
11.Разработать	программную модель логической схемы
•	ту для преобразования кодов из одного формата в другой.
ПК-1.2.2.	Обучающийся умеет: осуществлять отладкуаппаратных и программных средств системреального времени, применяемых на железнодорожном транспорте; осуществлять выборэффективных архитектур компьютерных системреального времени для конкретных транспортныхприложений и оценивать характеристики системреального времени
13. Моделирование изме	рения постоянного напряжения
-	рения переменного напряжения

- 15. Моделирование микрофона с ограниченной полосой пропускания
- 16. Моделирование передачи цифровой информации

- 17. Моделирование аналого-цифрового преобразователя
 18. Моделирование ввода аналогового сигнала в вычислительную систему

 ПК-1.2.3

 Обучающийся владеет: навыками расчетапоказателей эффективности различных архитектурсистем реального времени, адаптации разработанных системных и прикладных программ для решения вреальном времени технических задач нажелезнодорожном транспорте
- 19. Измерение параметров сигналов в сложных объектах
- 20. Изучение программного комплекса моделирования разделения и восстановления сигналов
- 21. Изучение моделей измеренных сигналов в объектах контроля
- 22. Изучение процесса аналого-цифрового преобразования измеряемых сигналов
- 23. Изучение восстановления сигналов методом обратной свертки (деконволюции)
- 24. Изучение нерекурсивного алгоритма разделения и восстановления сигналов
- 25. Изучение слепых алгоритмов разделения сигналов ICA, AMUSE, SONS
- 26. Изучение слепого алгоритма разделения сигналов Рагга
- 27. Изучение адаптивного алгоритма восстановления сигналов

2.3 Тематика РГР

- 1. Обработка исключений в защищенном режиме.
- 2. Работа с видеопамятью в защищенном режиме
- 3. Страничная организация памяти.
- 4. Мультизадачность в защищенном режиме.
- 5. Синхронизация параллельных работ в распределенных системах.
- 6. Управление задачами в операционных системах реального времени (ОСРВ). Использование приоритетов.
- 7. Управление задачами в операционных системах реального времени (ОСРВ). Стратегии планирования.
- 8. Управление задачами в операционных системах реального времени (ОСРВ). Планирование периодических задач.
- 9. Организация параллельной работы обработки информации.
- 10. Управление заданиями в системах реального времени.
- 11. Реализация однопрограммных режимов работы компьютера и их возможности для построения систем реального времени.
- 12. Реализация многопрограммных режимов работы компьютера. Режим пакетной обработки и его возможности для построения систем реального времени.
- 13. Реализация многопрограммных режимов работы компьютера. Режим разделения времени и его возможности для построения систем реального времени
- 14. Особенности построения многопрограммного режима реального времени.

2.4. Перечень вопросов для подготовки обучающихся к промежуточной аттестации

Вопросы к экзамену

- 1.Особенности систем реального времени. Классификация, основные параметры и области применения систем реального времени. Примеры систем реального времени, применяемых в промышленности и на транспорте.
- 2. Аппаратурная среда (аппаратные средства) систем реального времени. Базовые компоненты для построения АСУ технологическими процессами.
- 3. Определение промышленного компьютера и особенности его архитектуры. Классификация промышленных компьютеров (рабочие станции, панельные, одноплатные, бисквитные и т.д.) и особенности их архитектуры.
- 4. Определение промышленного контроллера. Классификация типов промышленных контроллеров и особенности их архитектуры.
- 5. Микроконтроллеры для систем реального времени и встраиваемых приложений.
- 6. Устройства связи с объектами (УСО). Современные устройства ввода-вывода аналоговой и

цифровой информации. Структурные схемы и основные характеристики централизованных УСО. Основные технические решения, применяемые в системах реального времени.

- 7. Измерительные преобразователи, характеристики измерительных преобразователей, применение в системах реального времени.
- 8. Структурная схема и основные характеристики распределенных УСО. Промышленные локальные сети fieldbus: назначение, особенности, принципы построения и основные типы.
- 9. Протоколы CAN, Profibus, Interbus-S, DeviceNet и другие, поддерживаемые производителями оборудования fieldbus.
- 10. Особенности реализации промышленной сети Industrial Ethernet.
- 11. Применение беспроводных сетей в системах реального времени.
- 12. Применение интернет-технологий в системах реального времени.
- 13. Архитектура и состав ОС реального времени. Концепция процесса. Принципы микроядерной архитектуры ОСРВ, ее достоинства и недостатки. Ядро реального времени.
- 14. Алгоритмы планирования, используемые в ОС РВ. Организация планирования с предельными сроками начала или завершения заданий. Иллюстрация временной диаграммой выполнения алгоритма планирования.
- 15. Методы и средства обработки асинхронных событий в системах реального времени. Основные функции механизма прерываний. Типовые правила назначения приоритетов процессов, использующиеся в системах реального времени.
- 16. Принципы и механизмы синхронизации и взаимодействия процессов в системах реального времени. Семафоры и мьютексы. Почтовые ящики, конвейеры и очереди сообщений. Сигналы и средства обработки сигналов.
- 17. Технология разработки систем реального времени. Средства анализа целевых систем. Языки программирования реального времени. Программирование синхронной и асинхронной обработки данных.
- 18. Языки программирования, использующие механизм объектного визуального программирования (на примере пакета UltraLogic и LabView).
- 19. Базы данных реального времени: Industrial SQL Server, EMPRESS. Отличия баз данных реального времени.
- 20. Средства для повышения надежности систем реального времени. Программно-аппаратные средства парирования сбоев, обеспечения «горячей» замены, дублирования.
- 21. Специализированные и проблемно-ориентированные системы реального времени. Направления специализации систем и их оценка.
- 22. Структурная и функциональная схемы типовой информационно-управляющей системы на базе однокристальных микроконтроллеров семейства MCS-51 и AVR.
- 23. Программируемые логические матрицы и схемы (ПЛМ и ПЛИС). Синтез систем реального времени на базе ПЛМ и ПЛИС, области их применения.
- 24. Цифровые процессоры сигналов- DSP. Архитектура и функциональные схемы DSP ведущих линий ADSP 21*** и TI 320**. Примеры применения DSP в задачах обработки сигналов в системах реального времени.
- 25. Часы реального времени и системный таймер компьютера. Использование часов реального времени и системного таймера компьютера в системах реального времени.
- 26. Стандарты и конструктивы средств промышленной автоматизации (Евромеханика, 19 и метрические стандарты и т.д.). Организация защиты средств промышленной автоматизации от электростатических и электромагнитных полей, пыли, влажности и агрессивных сред. Степень защиты IP.
- 27. Элементы операторского интерфейса в системах реального времени. Устройства отображения промышленного применения: виброустойчивые дисплеи на электронно-лучевых трубках (СRT), жидкокристаллические мониторы (LCD и TFT), электролюминесцентные мониторы (EL), плазменные дисплеи (PDP), вакуумные флюоресцирующие мониторы (VFD) и другие технологии отображения для жестких условий эксплуатации.
- 28. Элементы операторского интерфейса в системах реального времени. Устройства ввода информации: клавиатуры для жестких условий эксплуатации, технология touch screen и т.п.
- 29. Современные технологии для эффективной разработки и реализации АСУ ТП. Основные положения OPC технологии и концепция универсального доступа к данным Microsoft. Проектирование OPC серверов.

- 30. Современные инструментальные системы для эффективной разработки программного обеспечения АСУ ТП. SCADA-системы: основные принципы и архитектура (на примерах пакета GENESIS-32 и Trace Mode).
- 31. Современные инструментальные системы для эффективной разработки виртуальных приборов. Программный пакет LabView: основные принципы, архитектура и применение.
- 32. Контроль качества при проектировании, разработке, изготовлении, монтаже и сопровождении средств автоматизации управления технологическими процессами. Понятие промышленного продукта.
- 33. Стандарты ГОСТ ИСО 9000-9004. Основные положения о сертификации средств промышленной автоматизации.
- 34. Организация ввода-вывода аналоговых сигналов в системах реального времени. Синхронный и асинхронный ввод-вывод.
- 35. Организация ввода-вывода цифровых сигналов в системах реального времени. Синхронный и асинхронный ввод-вывод.
- 36. Организация ввода-вывода время-импульсных сигналов в системах реального времени.
- 37. Использование технологии виртуальных приборов в системах реального времени. Основы языка G.
- 38. Использование технологии виртуальных приборов в системах реального времени. Создание лицевых панелей приборов и технологическая мультипликация.

3. Методические материалы, определяющие процедуру и критерии оценивания сформированности компетенций при проведении промежуточной аттестации

Критерии формирования оценок по ответам на вопросы, выполнению тестовых заданий

- оценка **«отлично»** выставляется обучающемуся, если количество правильных ответов на вопросы составляет 100 90% от общего объёма заданных вопросов;
- оценка **«хорошо»** выставляется обучающемуся, если количество правильных ответов на вопросы -89-76% от общего объёма заданных вопросов;
- оценка **«удовлетворительно»** выставляется обучающемуся, если количество правильных ответов на тестовые вопросы –75–60 % от общего объёма заданных вопросов;
- оценка **«неудовлетворительно»** выставляется обучающемуся, если количество правильных ответов менее 60% от общего объёма заданных вопросов.

Критерии формирования оценок по результатам выполнения заданий

- «Отлично/зачтено» ставится за работу, выполненную полностью без ошибок и недочетов.
- «**Хорошо**/зачтено» ставится за работу, выполненную полностью, но при наличии в ней не более одной негрубой ошибки и одного недочета, не более трех недочетов.
- «Удовлетворительно/зачтено» ставится за работу, если обучающийся правильно выполнил не менее 2/3 всей работы или допустил не более одной грубой ошибки и двух недочетов, не более одной грубой и одной негрубой ошибки, не более трех негрубых ошибок, одной негрубой ошибки и двух недочетов.
- «**Неудовлетворительно/не зачтено»** ставится за работу, если число ошибок и недочетов превысило норму для оценки «удовлетворительно» или правильно выполнено менее 2/3 всей работы.

Виды ошибок:

- грубые ошибки: незнание основных понятий, правил, норм; незнание приемов решения задач; ошибки, показывающие неправильное понимание условия предложенного задания.
- негрубые ошибки: неточности формулировок, определений; нерациональный выбор хода решения.
- недочеты: нерациональные приемы выполнения задания; отдельные погрешности в формулировке выводов; небрежное выполнение задания.

«Зачтено» – ставится за работу, выполненную полностью без ошибок и недочетов.

«Зачтено» – ставится за работу, выполненную полностью, но при наличии в ней не более одной негрубой ошибки и одного недочета, не более трех недочетов.

«Зачтено» — ставится за работу, если обучающийся правильно выполнил не менее 2/3 всей работы или допустил не более одной грубой ошибки и двух недочетов, не более одной грубой и одной негрубой ошибки, не более трех негрубых ошибок, одной негрубой ошибки и двух недочетов.

«**Не зачтено**» – ставится за работу, если число ошибок и недочетов превысило норму для оценки «удовлетворительно» или правильно выполнено менее 2/3 всей работы.

Критерии формирования оценок по экзамену/зачету с оценкой

«Отлично/зачтено» – студент приобрел необходимые умения и навыки, продемонстрировал навык практического применения полученных знаний, не допустил логических и фактических ошибок

«Хорошо/зачтено» — студент приобрел необходимые умения и навыки, продемонстрировал навык практического применения полученных знаний; допустил незначительные ошибки и неточности.

«Удовлетворительно/зачтено» - студент допустил существенные ошибки.

«**Неудовлетворительно/не зачтено»** – студент демонстрирует фрагментарные знания изучаемого курса; отсутствуют необходимые умения и навыки, допущены грубые ошибки.

Экспертный лист

оценочных материалов для проведения промежуточной аттестации по дисциплине «Системы реального времени»

по направлению подготовки/специальности

09.03.01 Информатика и вычислительная техника

(код и наименование)

Направленность (профиль)/специализация

Проектирование АСОИУ на транспорте

(наименование)

1. Форма	пльное оценивани	ie	
Показатели		Присутствуют	Отсутствуют
Наличие обязательных структурных элеме	Наличие обязательных структурных элементов:		
–титульный лист		+	
–пояснительная записка		+	
– типовые оценочные материалы		+	
-методические материалы, определяющие процедуру и критерии оценивания		+	
Содержательное оценивание			
Показатели	Соответствует	Соответствует частично	Не соответствует
Соответствие требованиям ФГОС ВО к результатам освоения программы	+		
Соответствие требованиям ОПОП ВО к результатам освоения программы	+		
Ориентация на требования к трудовым функциям ПС (при наличии утвержденного ПС)	+		
Соответствует формируемым компетенциям, индикаторам достижения компетенций	+		

Заключение: ФОС <u>рекомендуется</u>/ не рекомендуется к внедрению; обеспечивает/ не обеспечивает объективность и достоверность результатов при проведении оценивания результатов обучения; критерии и показатели оценивания компетенций, шкалы оценивания <u>обеспечивают</u>/ не обеспечивают проведение всесторонней оценки результатов обучения.

Эксперт, должность, ученая степень, ученое звание		_ /
	(подпись)	