

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Попов Анатолий Николаевич
 Должность: директор
 Дата подписания: 18.05.2021 09:30:55
 Уникальный программный ключ:
 1e0c38dcc0aee73cee1e3e09c1a50731e74970eb

Аннотация рабочей программы дисциплины «Инженерная и компьютерная графика»

Направление подготовки: 23.05.05 Системы обеспечения движения поездов

Профиль: Телекоммуникационные системы и сети железнодорожного транспорта

Объем дисциплины: 3 ЗЕТ

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1.1	Цель изучения дисциплины – является формирование знаний у студентов в области компьютерной графики с помощью современных графических пакетов
1.2	Задачами изучения дисциплины являются формирование: знаний: - принципов создания и обработки изображений с использованием графических пакетов; - основ восприятия графических изображений, физики цвета и света, видов графики; - особенностей использования и принципов формирования различных видов графики; умений: - компьютерного дизайна при формировании композиций; навыков: - создания единого стиля оформления, передаче образа.
1.3	При наличии обучающихся из числа лиц с ограниченными возможностями здоровья, которым необходим особый порядок освоения дисциплины (модуля), по их желанию разрабатывается адаптированная к ограничениям их здоровья рабочая программа дисциплины (модуля).

2. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
ОПК-9: способностью применять современные программные средства для разработки проектно-конструкторской и технологической документации	
Знать:	
Уровень 1	основные законы создания чертежей
Уровень 2	графических изображений и их реализацию на графических пакетах прикладных программ.
Уровень 3	основные законы создания чертежей, графических изображений и их реализацию на графических пакетах
Уметь:	
Уровень 1	создавать чертежи графические изображения и их реализовывать на базе графических пакетов прикладных программ.
Уровень 2	создавать чертежи графические изображения и их реализовывать на базе графических пакетов прикладных программ.
Уровень 3	создавать чертежи графические изображения и их реализовывать на базе графических пакетов прикладных программ.
Владеть:	
Уровень 1	навыками создания чертежей, графических изображений и их реализации на базе графических пакетов прикладных программ.
Уровень 2	навыками создания чертежей, графических изображений и их реализации на базе графических пакетов прикладных программ.
Уровень 3	навыками создания чертежей, графических изображений и их реализации на базе графических пакетов прикладных программ.

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

1	Основы начертательной геометрии и геометрического Моделирования Отображение на чертеже основных геометрических элементов (точка, прямая, плоскость), их классификация и взаимное расположение
2	Основы инженерной графики Аксонметрические проекции Правила выполнения программной документации

2.1	Подготовка к лекционным занятиям
2.2	Подготовка к лабораторным занятиям
2.3.	Подготовка к зачету