

Документ подписан простой электронной подписью  
 Информация о владельце:  
 ФИО: Попов Анатолий Николаевич  
 Должность: директор  
 Дата подписания: 18.05.2021 09:30:55  
 Уникальный программный ключ:  
 1e0c38dcc0aee73cee1e3c09c1a50731e74970eb

## Аннотация рабочей программы дисциплины «Инженерная и компьютерная графика»

**Направление подготовки:** 23.05.05 Системы обеспечения движения поездов

**Профиль:** Телекоммуникационные системы и сети железнодорожного транспорта

Объем дисциплины: 3 ЗЕТ

<b>1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)</b>	
1.1	Цель изучения дисциплины – является формирование знаний у студентов в области компьютерной графики с помощью современных графических пакетов
1.2	Задачами изучения дисциплины являются формирование: знаний: - принципов создания и обработки изображений с использованием графических пакетов; - основ восприятия графических изображений, физики цвета и света, видов графики; - особенностей использования и принципов формирования различных видов графики; умений: - компьютерного дизайна при формировании композиций; навыков: - создания единого стиля оформления, передаче образа.
1.3	При наличии обучающихся из числа лиц с ограниченными возможностями здоровья, которым необходим особый порядок освоения дисциплины (модуля), по их желанию разрабатывается адаптированная к ограничениям их здоровья рабочая программа дисциплины (модуля).

<b>2. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)</b>	
<b>ОПК-9: способностью применять современные программные средства для разработки проектно-конструкторской и технологической документации</b>	
<b>Знать:</b>	
Уровень 1	основные законы создания чертежей
Уровень 2	графических изображений и их реализацию на графических пакетах прикладных программ.
Уровень 3	основные законы создания чертежей, графических изображений и их реализацию на графических пакетах
<b>Уметь:</b>	
Уровень 1	создавать чертежи графические изображения и их реализовывать на базе графических пакетов прикладных программ.
Уровень 2	создавать чертежи графические изображения и их реализовывать на базе графических пакетов прикладных программ.
Уровень 3	создавать чертежи графические изображения и их реализовывать на базе графических пакетов прикладных программ.
<b>Владеть:</b>	
Уровень 1	навыками создания чертежей, графических изображений и их реализации на базе графических пакетов прикладных программ.
Уровень 2	навыками создания чертежей, графических изображений и их реализации на базе графических пакетов прикладных программ.
Уровень 3	навыками создания чертежей, графических изображений и их реализации на базе графических пакетов прикладных программ.

## 4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

1	<b>Основы начертательной геометрии и геометрического Моделирования</b> <b>Отображение на чертеже основных геометрических элементов (точка, прямая, плоскость), их классификация и взаимное расположение</b>
2	<b>Основы инженерной графики</b> <b>Аксонметрические проекции</b> <b>Правила выполнения программной документации</b>

<b>2.1</b>	<b>Подготовка к лекционным занятиям</b>
<b>2.2</b>	<b>Подготовка к лабораторным занятиям</b>
<b>2.3.</b>	<b>Подготовка к зачету</b>