

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Попов Анатолий Николаевич  
Должность: директор  
Дата подписания: 18.05.2021 09:30:55  
Уникальный программный ключ:  
1e0c38dcc0aee73cee1e5c09c1d5873fc7497bc8

## Аннотация рабочей программы дисциплины “ Инженерная и компьютерная графика”

Системы обеспечения движения поездов

Направление подготовки: 23.05.03 Системы обеспечения движения поездов

Профиль: Электроснабжение железных дорог

Объем дисциплины: 3 ЗЕТ

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1.1	Усвоение студентами знаний, умений, навыков и компетенций в области электроподвижного состава и создание предпосылок для их реализации при эксплуатации, ремонте и техническом обслуживании подвижного состава железных дорог
1.2	Задачами дисциплины является освоение технических характеристик и принципов действия автономных локомотивов; ознакомление с организацией эксплуатационной работы автономных локомотивов; ознакомление с организацией технического обслуживания и ремонта..
1.3	При наличии обучающихся из числа лиц с ограниченными возможностями здоровья, которым необходим особый порядок освоения дисциплины (модуля), по их желанию разрабатывается адаптированная к ограничениям их здоровья рабочая программа дисциплины (модуля).

2. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
ОПК-9: способностью применять современные программные средства для разработки проектно-конструкторской и технологической документации	
<b>Знать:</b>	
<b>Уровень 1 (базовый)</b>	основные законы создания чертежей
<b>Уровень 2 (продвинутой)</b>	графических изображений и их реализацию на графических пакетах прикладных программ.
<b>Уровень 3 (высокий)</b>	основные законы создания чертежей, графических изображений и их реализацию на графических пакетах прикладных программ.
<b>Уметь:</b>	
<b>Уровень 1 (базовый)</b>	создавать чертежи графические изображения и их реализовывать на базе графических пакетов прикладных программ.

<b>Уровень 2 (продвинутой)</b>	создавать чертежи графические изображения и их реализовывать на базе графических пакетов прикладных программ
<b>Уровень 3 (высокий)</b>	создавать чертежи графические изображения и их реализовывать на базе графических пакетов прикладных программ
<b>Владеть:</b>	
<b>Уровень 1 (базовый)</b>	навыками создания чертежей, графических изображений и их реализации на базе графических пакетов
<b>Уровень 2 (продвинутой)</b>	навыками создания чертежей, графических изображений и их реализации на базе графических пакетов прикладных программ.
<b>Уровень 3 (высокий)</b>	навыками создания чертежей, графических изображений и их реализации на базе графических пакетов прикладных программ.

#### 4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

<b>1</b>	<b>Основы начертательной геометрии и геометрического моделирования Отображение на чертеже основных геометрических элементов (точка, прямая, плоскость), их классификация и взаимное расположение</b>
<b>2</b>	<b>Основы инженерной графики АксонOMETрические проекции Правила выполнения программной документации</b>
<b>2.1</b>	<b>Подготовка к лекционным занятиям</b>
<b>2.2</b>	<b>Подготовка к лабораторным занятиям</b>
<b>2.3.</b>	<b>Подготовка к зачету</b>