

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Попов Анатолий Николаевич
Должность: директор
Дата подписания: 18.05.2021 09:30:55
Уникальный программный ключ:
1e0c38dcc0aee73cee1e5c09c1d5873fc7497bc8

Аннотация рабочей программы дисциплины “ Инженерная и компьютерная графика”

Системы обеспечения движения поездов

Направление подготовки: 23.05.03 Системы обеспечения движения поездов

Профиль: Электроснабжение железных дорог

Объем дисциплины: 3 ЗЕТ

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1.1	Усвоение студентами знаний, умений, навыков и компетенций в области электроподвижного состава и создание предпосылок для их реализации при эксплуатации, ремонте и техническом обслуживании подвижного состава железных дорог
1.2	Задачами дисциплины является освоение технических характеристик и принципов действия автономных локомотивов; ознакомление с организацией эксплуатационной работы автономных локомотивов; ознакомление с организацией технического обслуживания и ремонта..
1.3	При наличии обучающихся из числа лиц с ограниченными возможностями здоровья, которым необходим особый порядок освоения дисциплины (модуля), по их желанию разрабатывается адаптированная к ограничениям их здоровья рабочая программа дисциплины (модуля).

2. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
ОПК-9: способностью применять современные программные средства для разработки проектно-конструкторской и технологической документации	
Знать:	
Уровень 1 (базовый)	основные законы создания чертежей
Уровень 2 (продвинутой)	графических изображений и их реализацию на графических пакетах прикладных программ.
Уровень 3 (высокий)	основные законы создания чертежей, графических изображений и их реализацию на графических пакетах прикладных программ.
Уметь:	
Уровень 1 (базовый)	создавать чертежи графические изображения и их реализовывать на базе графических пакетов прикладных программ.

Уровень 2 (продвинутой)	создавать чертежи графические изображения и их реализовывать на базе графических пакетов прикладных программ
Уровень 3 (высокий)	создавать чертежи графические изображения и их реализовывать на базе графических пакетов прикладных программ
Владеть:	
Уровень 1 (базовый)	навыками создания чертежей, графических изображений и их реализации на базе графических пакетов
Уровень 2 (продвинутой)	навыками создания чертежей, графических изображений и их реализации на базе графических пакетов прикладных программ.
Уровень 3 (высокий)	навыками создания чертежей, графических изображений и их реализации на базе графических пакетов прикладных программ.

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

1	Основы начертательной геометрии и геометрического моделирования Отображение на чертеже основных геометрических элементов (точка, прямая, плоскость), их классификация и взаимное расположение
2	Основы инженерной графики Аксонметрические проекции Правила выполнения программной документации
2.1	Подготовка к лекционным занятиям
2.2	Подготовка к лабораторным занятиям
2.3.	Подготовка к зачету