

# Аннотация рабочей программы дисциплины Б1.О.22 ПРОЕКТНЫЙ ПРАКТИКУМ

Документ подписан организационной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Попов Анатолий Николаевич

Должность: директор

Дата подписания: 15.05.2024 11:17:16

Уникальный программный ключ:

1e0c18dccc0aee73cee1e5c09c1d5873fc7497b18

Направление подготовки: 09.03.03 «Прикладная информатика»

Объем дисциплины: 10 ЗЕТ

## 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

1.1	Сформировать умения и навыки использования современных методик проектирования ИС и средств их инструментальной поддержки;
1.2	Сформировать умения использовать современные и проверенные на практике подходы, позволяющие автоматизировать создание сложных программных систем;
1.3	Расширить теоретическую и практическую базу для анализа предметной области, разработки состава и структуры информационных систем.
1.4	Выбирать средства автоматизации проектирования и адаптации информационных систем и технологий к потребностям конкретного предприятия и/или организации;
1.5	Определять и использовать типовые подходы к построению сложных информационных и программных систем;
1.6	Организовывать работы по проектированию программных средств (ПС) и выполнению различных этапов процесса проектирования;
1.7	Использовать при создании сложных ПС стандарты открытых систем и CASE-технологии;
1.8	Проектировать, конструировать и отлаживать ПС в соответствии со стандартами и заданными критериями качества;
1.9	Оформлять документацию на ИС и ПС;
1.10	Оценивать технико-экономические показатели разработки ПС;
1.11	Обеспечивать требуемую функциональность системы и адаптивность к изменяющимся условиям ее функционирования;
1.12	Проектировать реализуемые в системе объекты данных;
1.13	Проектировать ПС и средства интерфейса (экранные формы, отчеты), которые будут обеспечивать выполнение запросов к данным;
1.14	Учитывать конкретные среды или технологии реализации проекта: топологии сети, конфигурации аппаратных средств, параллельной обработки, распределенной обработки данных и т.п.

## 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Цикл (раздел) ОП: Б1.О.22

## 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ОПК-3	Способен решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и
ОПК-3.3	Составляет обзоры, аннотации, рефераты, научные доклады, публикации и библиографии по научно-
ОПК-8	Способен принимать участие в управлении проектами создания информационных систем на стадиях жизненного
ОПК-8.2	Составляет плановую и отчетную документации по управлению проектами создания информационных систем на
ОПК-9	Способен принимать участие в реализации профессиональных коммуникаций с заинтересованными участниками
ОПК-9.1	Применяет инструменты и методы коммуникаций в проектах; каналы коммуникаций в проектах; модели
ОПК-9.2	Принимает участие в командообразовании и развитии персонала

### В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

#### 3.1 Знать:

- 3.1.1 методы и средства организации и управления проектом ИС на всех стадиях жизненного цикла;
- 3.1.2 методы и средства оценки затрат проекта и экономической эффективности ИС;
- 3.1.3 методологии проектирования; технологии, стандарты и средства проектирования ИС различных предметных областей; основные этапы проектирования ИС; модели жизненного цикла ИС.

#### 3.2 Уметь:

- 3.2.1 проводить анализ экономической предметной области, выявлять информационные потребности и разрабатывать требования к ИС в области экономики;
- 3.2.2 разрабатывать концептуальную модель прикладной области, выбирать инструментальные средства и технологии проектирования ИС;
- 3.2.3 проводить формализацию и реализацию решения прикладных задач;
- 3.2.4 выполнять работы на всех стадиях жизненного цикла проекта ИС, оценивать качество и затраты проекта;
- 3.2.5 осуществлять проектирование ИС от этапа постановки задачи до программной реализации;
- 3.2.6 ориентироваться в методах и средствах, используемых для разработки ИС;
- 3.2.7 определять эффективность выбираемых решений.

#### 3.3 Владеть:

3.3.1	навыками работы с инструментальными средствами моделирования предметной области, прикладных и информационных процессов;
3.3.2	разработки технологической документации; использования функциональных и технологических стандартов ИС в области экономики;
3.3.3	работы с инструментальными средствами проектирования элементов ИС и системы в целом, управления проектами ИС;
3.3.4	навыки использования основных методов проектирования ИС с использованием CASE-технологий.

#### **4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

**Раздел 1. Предпроектное обследование предметной области**

**Раздел 2. Концепция проекта**

**Раздел 3. Системная архитектура проекта**

**Раздел 4. Оценка затрат проекта**

**Раздел 5. Информационные технологии в управлении проектами**

**Раздел 6. Разработка сетевого графика проекта**

**Раздел 7. Управление временем выполнения проекта**

**Раздел 8. Управление отклонениями от плана и проектными рисками**

**Раздел 9. Завершение проекта**

Самостоятельная работа

РГР

Зачёт с оценкой по дисциплине

РГР

Экзамен по дисциплине