

Документ подписан и одобрен директором  
 Информация о владельце:  
 ФИО: Попов Александр Николаевич  
 Должность: директор  
 Дата подписания: 16.05.2024 11:17:16  
 Уникальный программный ключ:  
 1e0c38dcc0aee75cee1e5c09c1d5873fc7497bc8

**Аннотация рабочей программы дисциплины ФТД.05 проектирование АСОИУ**  
**Направление подготовки: 09.03.03 «Прикладная информатика на железнодорожном транспорте»**

Объем дисциплины: 8 ЗЕТ

<b>1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)</b>	
1.1	Целью освоения дисциплины является формирование компетенций в областях архитектуры аппаратных и программных платформ автоматизированных систем обработки информации и управления, отладки системных и прикладных программных продуктов и стандартов информационного взаимодействия автоматизированных систем обработки информации и управления в задачах железнодорожного транспорта

<b>2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ</b>	
Цикл (раздел) ОП:	Б1.В.08

<b>3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)</b>	
УК-2	Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений
УК-2.2	Формулирует проектную задачу, определяет способы ее решения средствами проектного управления
ПК-2	Способен проводить работы по внедрению информационных систем
ПК-2.2	Выполняет типовые операции по внедрению информационных систем различных типов
<b>Знать:</b>	стандартные архитектуры АСОИУ железнодорожного транспорта; нормативные акты, регламентирующую документацию, действующие в организациях, государственные стандарты, используемые при проектировании АСОИУ на железнодорожном транспорте;
<b>Уметь:</b>	осуществлять выбор и обоснование рациональных типовых архитектур АСОИУ для конкретных транспортных приложений; оценивать метрологические характеристики и показатели эффективности различных АСОИУ
<b>Владеть:</b>	навыками отладки и тестирования аппаратных и программных средств АСОИУ железнодорожного транспорта; навыками адаптации типовых системных, прикладных программ и пользовательских интерфейсов для АСОИУ железнодорожного транспорта

**4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

- Раздел 1. Основные понятия методологии проектирования АСОИУ. Методы моделирования проектных решений.** /Лекц./Лаб/.
- Раздел 2. Проектирование АСОИУ для конкретного объекта.** /Лк/ Пр/Ср/.
- Раздел 3. Самостоятельная работа.**/Ср/.
- Раздел 4. Контактные часы на аттестацию** Зачёт, курсовой проект, экзамен по дисциплине