

Документ подлинный  
 Информация о владельце:  
 ФИО: Попов Анатолий Николаевич  
 Должность: директор  
 Дата подписания: 15.05.2024 11:17:16  
 Уникальный программный ключ:  
 1e0c38dccc0aee73cee1e5c09c1d5873fc7497b18

**Аннотация рабочей программы дисциплины Б1.В.07 Системное программирование**

**Направление подготовки: 09.03.03 «Прикладная информатика»**

**Объем дисциплины: 7 ЗЕТ**

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

1.1	Целью освоения дисциплины является формирование системы компетенций для усвоения теоретических, практических, современных представлений теоретических основ и практических приемов системного программирования в операционных системах Windows и Unix-подобных.
-----	---

**2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ**

Цикл (раздел) ОП:	Б1.В.07
-------------------	---------

**3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

ПК-1	Способен осуществлять ведение базы данных и поддержку информационного обеспечения решения прикладных задач
ПК-1.1	Проектирует архитектуру ИС различными инструментальными средствами
ПК-1.2	Эксплуатирует и оптимизирует базы данных и осуществляет поддержку компонентов ИС
ПК-4	Способен проводить тестирование компонентов программного обеспечения ИС
ПК-4.1	Проводит модульное тестирование программного обеспечения ИС, интеграционное тестирование
ПК-4.2	Проводит автоматизированное тестирование программного обеспечения с использованием современных библиотек и утилит, фреймворков
<b>Знать:</b>	
методы планирования проектных работ; методы концептуального проектирования; технические требования к интерфейсной графике; стандарты регламентирующие требования к эргономике разработки взаимодействия человек-систем; синтаксис, особенности программирования и стандартные библиотеки выбранного языка программирования, стандарты информационного взаимодействия систем используемых на транспорте; государственные стандарты ЕСПД	
<b>Уметь:</b>	
планировать проектные работы; выбирать методики разработки требований к системе и шаблоны документов требований к системе; формулировать цели, исходя из анализа проблем, потребностей и возможностей; разрабатывать графический дизайн интерфейсов; создавать блок-схемы алгоритмов функционирования разрабатываемых программных продуктов, оценивать вычислительную сложность алгоритмов функционирования разрабатываемых программных продуктов, формулировать цели, исходя из анализа проблем, потребностей и возможностей, осуществлять отладку программных продуктов для целевой операционной системы, применяемой на транспорте	
<b>Владеть:</b>	
навыками составления и согласования перечня поставок требований к системе; выявления потребителей требований к системе и их интересов; определения значимых показателей деятельности объекта автоматизации, на изменение которых направлен проект; создавать графические документы в программах растровых и векторных изображений; разработки блок-схемы драйвера устройства; написания исходного кода драйвера устройства; отладки разработанного драйвера устройства, разработки и описания порядка работ по созданию и сдаче системы; разработки и описания порядка работ по созданию и сдаче системы, изучения технической документации по языку программирования, системы команд процессора устройства, адресации памяти и регистров процессора устройства	

**4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

- Раздел 1. Работа в режиме командной строки. /Лекц./Прак
  - Раздел 2. Пример простейшей программы. Лекц / Прак.
  - Раздел 3. Ввод текста, компиляция, редактирование и отладка. Лекц / Прак.
  - Раздел 4. Формальное описание синтаксиса в формы Бэкуса-Наура (БНФ). Лекц / Прак.
  - Раздел 5. Командные файлы и их применение. /Лекц./Прак
  - Раздел 6. Утилиты VE и SNOISE. /Лекц./Прак
  - Раздел 7. Работа с интегрированными файловыми менеджерами. /Лекц./Прак
  - Раздел 8. Построение резидентных программ. /Лекц./Прак
  - Раздел 9. Разработка блок-схем программ. /Лекц./Прак
  - Раздел 10. Макросы и их применение. /Лекц./Прак
- Самостоятельная работа  
 Курсовая работа  
 Зачёт по дисциплине  
 Экзамен по дисциплине